

## COMUNICAT DE PRESĂ #1



### REUNIUNE ÎN BOLOGNA: PROGRESUL PROIECTULUI ALL-SUSTAINABLE

#### Consortiul proiectului Erasmus+ a susținut cea de a doua reuniune transnațională

De la lansarea noului nostru proiect ALL SUSTAINABLE în noiembrie 2022, au fost înregistrate progrese mari, precum prezentarea siglelor proiectului, crearea site-ului web și planificarea sesiunilor de co-design ale jocului digital educativ.

Odată stabilit programul, partenerii au desfășurat sesiuni de co-design cu diferite grupuri de persoane cu dizabilități intelectuale, specialiști și rude. Sesiunile au obținut rezultate valoroase și au permis partenerilor să colecteze idei despre preferințele participanților în ceea ce privește jocurile digitale, dispozitivele care se potrivesc cel mai bine nevoilor lor sau personajele care le plac cel mai mult. Participanții au contribuit, de asemenea, la creionarea poveștii și a mecanismelor de joc sau a nivelurilor de dificultate ale acestuia.

În același timp, aceștia s-au familiarizat cu conceptul de durabilitate, obiectivele de dezvoltare durabilă și Agenda 2030 și au reflectat asupra rolului lor în acest plan, nu doar ca beneficiari, ci și ca actori care pot contribui prin propriile capacități în viața lor de zi cu zi, în comunitatea locală și acasă, prin adoptarea de noi atitudini pentru a realiza o lume mai durabilă, mai curată și mai uniformă.

În total, 25 de sesiuni de co-design au fost organizate în lunile martie și aprilie 2023, simultan în Portugalia, Spania, Italia și România, implicând aproape 150 de persoane.

Pentru a doua întâlnire față în față, partenerii Cercioeiras și INESC (Portugalia), Amica și Copava (Spania) și ALDO-CET (România) au fost întâmpinați de gazdă, asociația AIAS (Italia), în frumosul oraș Bologna, iar pe parcursul a două zile de lucru, au avut ocazia să împărtășească rezultatele sesiunilor de co-design și să definească cadrul pentru proiectarea jocului digital de formare, astfel încât echipa INESC Lisabona, partenerul tehnologic, să poată începe dezvoltarea unei prime versiuni, care va fi testată în octombrie anul viitor.

Între timp, restul entităților se vor ocupa de elaborarea unor materiale de instruire accesibile, care vor fi puse la dispoziția persoanelor cu dizabilități intelectuale, rudelor și specialiștilor din sectorul dizabilităților intelectuale, și care le vor oferi cunoștințele necesare pe probleme de sustenabilitate, formare bazată pe jocurile digitale educative și modul de aplicare a conceptelor învățate pentru o viață independentă, activă și o participare dinamică în comunitate în vederea atingerii obiectivelor de dezvoltare durabilă propuse de Națiunile Unite.

În cele din urmă, după ce au trecut în revistă toate sarcinile efectuate până acum, partenerii au stabilit calendarul activităților și planificarea pentru lunile următoare, au distribuit responsabilitățile între diferitele echipe de lucru și au stabilit că următoarea reuniune transnațională va avea loc în toamnă, în Spania și va fi organizată de asociația AMICA din Cantabria.

*ALL SUSTAINABLE*, un proiect Erasmus+ cofinanțat de Uniunea Europeană, avansează puternic și cu entuziasmul tuturor partenerilor săi, care așteaptă deja cu nerăbdare să joace jocul digital de formare.

